

Unge, trivsel, computerspil og animationer

Søndag på dette års sommercamp skal I sammen spille et dialogspil; ”Giv de unge ordet”, hvor I gennem samtale og individuel og kollektiv refleksion kommer til at forholde jer til hinanden og til nogle af de forhold, som optager jer, men som I måske ikke altid taler om.

Mens I spiller ”Giv de unge ordet”, kommer I også til at møde hinanden på kryds og tværs, og I kommer til at tale med flere forskellige af de andre ATU’ere, der deltager på sommercampen.

Det er [Forskningsprojektet Giv de unge ordet](https://givdeungeordet.dk/) (<https://givdeungeordet.dk/>), der har fået spillet udviklet, og det er den frivillige forening ”At være ung” (<https://www.xn--atvreung-loa.dk/>), der har stået for udviklingsarbejdet.

Forskningsprojektet Giv de unge ordet har til formål at nytænke forskningskommunikation om mental sundhed, data og teknologibrug. Det gøres blandt andet ved

at udvikle interaktive kommunikationsprodukter i samarbejde med unge. Kommunikationsprodukter skal alle være med til at formidle den forskning og de indsigter, som forskningsprojektet arbejder med.

Spillet ”Giv de unge ordet” er ét af de kommunikationsprodukter, forskningsprojektet har udviklet, og på denne ekskursion skal I på baggrund af jeres erfaringer fra at spille dialogspillet på sommercampens første dag producere flere kommunikationsprodukter, der vil skulle formidle flere af jeres egne og de andre ATU’eres indsigter og refleksioner fra dagen.

Ekskursionen går derfor til [The Animation Workshop](https://animationworkshop.via.dk/) (<https://animationworkshop.via.dk/>) i Viborg, hvor I sammen med skolens dygtige undervisere skal arbejde med at producere enten kortere animationsfilm eller et mindre computerspil, der skal have til formål at formidle netop jeres – og jeres med-ATU’eres erkendelser fra søndagens

spil.

Når ekskursionen er færdig, har I produceret enten et computerspil og eller en animationsfilm, der kommer til at formidle de indsigter og refleksioner, der er kommet frem til søndagens spil.

Program

08.00: Afgang fra Herning Gymnasium

09.00: Ankomst og velkommen til The Animation Workshop

15.30: Retur til Herning Gymnasium

16.30: Ankomst Herning

Virksomhed: The Animation Workshop

Dato: 27. juni 2022

Medbring: Computer, smartphone

Antal deltagere: 35